

Corrigé type de Contrôle

Questions de cours : (5 points)

1) exemples d'@:

- @MAC → 6A:F1:24:46:AF:FF
- @IPv6 → 2001:688:1f80::/48
- @IPv4 classe A → 10.10.0.1 (1,5 pt)
- @IPv4 privée classe B → 172.16.255.254
- @IPv4 sous-réseau → 192.168.1.64/27
- adresse APIPA → 169.254.0.1

2) Comparaison entre Roaming et handover

(1,5 pt)

Roaming	handover
Contexte des réseaux de mobile	Contexte des réseaux sans fil
Déplacement entre différents domaines d'abonnement	déplacement d'une cellule à une autre (AP<>AP) transfert intercellulaire
Continuité de communication au milieu d'un dialogue	Continuité de transfert entre deux transmissions de données

3)

==> débit_effectif De= (taille des données utiles TDu) / (temps total de transmission TTTx)

==> perte de débit P=[(débit théorique -débit effectif)/ débit théorique]*100 = [(D-De)/D]*100 (0,5 pt)

cas 1 :

$$\begin{aligned}
 \text{TTTx} &= \text{moy(BO)} + \text{DIFS} + 3\text{SIFS} + \text{temps d'injection (RTS+CTS+TDu+overhead MAC+ACK)} \\
 &= [(31/2) * 20 + 3 * 10 + 50] \mu s + (\text{Taille(RTS+CTS+TDu+overheadMAC+ACK)})/\text{débit théor} \\
 &= 390 \mu s + [(20+14+1500+34+14)*8 / 11] \mu s \\
 &= 1537,63 \mu s
 \end{aligned}$$

$$\text{De1} = 1500 * 8 / 1537,63 = 7,8 \text{ Mbps} \quad (0,5 \text{ pt})$$

$$\text{Perte de débit P1} = [(D-\text{De1})/D] * 100 = [(11-7,8)/11] * 100 = 29 \% \quad (0,25 \text{ pt})$$

Cas 2 :

$$\text{TTTx} = \text{moy(BO)} + \text{DIFS} + 3\text{SIFS} + \text{temps d'injection (RTS+CTS+TDu+overhead MAC+ACK)}$$

$$= [(31/2) * 20 + 3 * 10 + 50] \mu s + (\text{Taille(RTS+CTS+ACK)})/\text{débit tr} + \text{Taille(TDu+overheadMAC)}/\text{débit théor}$$

$$= 390 \mu s + [(20+14+14)*8/1]\mu s + [(1500+34)*8/11]\mu s$$

$$= 1889,63 \mu s \quad (0,5 \text{ pt})$$

$$\text{De2} = 1500 * 8 / 1889,63 = 6,35 \text{ Mbps}$$

$$\text{Perte de débit P2} = [(11-6,35)/11] * 100 = 42,27 \% \quad (0,25 \text{ pt})$$

Exercice 1 (Subnetting-VLSM-CIDR): (8 points)

- 1) Désire de subdiviser le réseau avec adresse **195.39.5.0** en **5** sous réseaux chacun ayant **30** machines
- Nombre de sous-réseaux = 5 \Rightarrow nombre de bits nécessaires pour les sous-réseaux = $\log_2(5) = 2,32.. \Rightarrow 3$ bits ou ($2^2 \leq 5 < 2^3$). Masque = $255.255.255.(1110\ 0000)_2 = 255.255.255.224$ (0.5 pt)
 - Nombre de bits pour les machine par sous-réseau (emprunter 3 bits de sous réseau depuis partie machine) = $8 - 3 = 5$ bits $\Rightarrow 2^5 - 2 = 30$ machines adressables. (0.25 pt)

- b) Pour les **5 Labos** (5 sous réseaux): (3,25 pts)

sous-réseau (Labo)	@ sous-réseau	@ diffusion (broadcast)	Plage d'adresses des machines adressables
LAB1	195.39.5.0	195.39.5.31	195.39.5.1 - 195.39.5.30
LAB2	195.39.5.32	195.39.5.63	195.39.5.33 - 195.39.5.62
LAB3	195.39.5.64	195.39.5.95	195.39.5.65 - 195.39.5.94
LAB4	195.39.5.96	195.39.5.127	195.39.5.97 - 195.39.5.126
LAB5	195.39.5.128	195.39.5.159	195.39.5.129 - 195.39.5.158

- 3) Segmentation du réseau en 5 sous réseaux comportant chacun un nombre varié de machines : (3,5 pts)

- a) Identifiez le masque qui autorise le nombre requis d'hôtes.

LAB1: requires a /28 (255.255.255.240) mask to support 14 hosts

LAB2: requires a /27 (255.255.255.224) mask to support 28 hosts

LAB3: requires a /30 (255.255.255.252) mask to support 2 hosts

LAB4: requires a /28 (255.255.255.240) mask to support 7 hosts

LAB5: requires a /27 (255.255.255.224) mask to support 28 hosts

sous-réseau	Nb max machines supportées	@ sous-réseau	Subnet mask	Plage d'adresses des machines adressables	@ diffusion (broadcast)
LAB3	60	195.39.5.0/26	255.255.255.192	195.39.5.1 - 195.39.5.62	195.39.5.63
LAB1	40	195.39.5.64/26	255.255.255.192	195.39.5.65 - 195.39.5.126	195.39.5.127
LAB2	25	195.39.5.128/27	255.255.255.224	195.39.5.129 - 195.39.5.158	195.39.5.159
LAB4	14	195.39.5.160/28	255.255.255.240	195.39.5.161 - 195.39.5.174	195.39.5.175
LAB5	7	195.39.5.176/28	255.255.255.240	195.39.5.177 - 195.39.5.190	195.39.5.191
Liaison	6	195.39.5.192/29	255.255.255.248	195.39.5.193 - 195.39.5.198	195.39.5.199

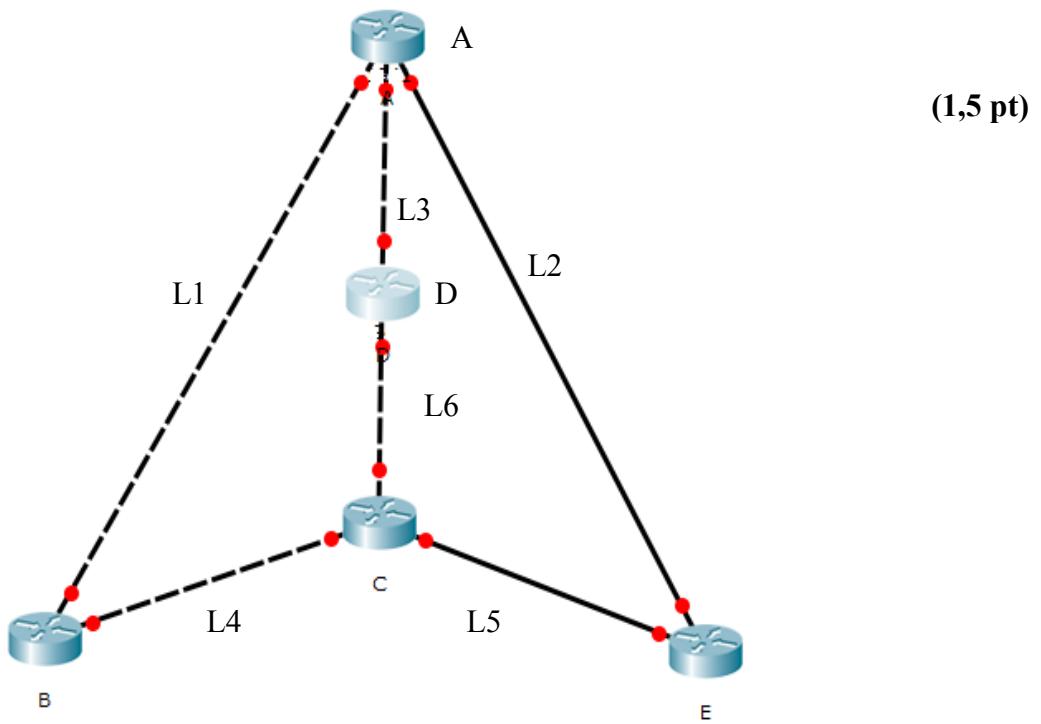
- a) L'@ agrégée avec le principe **CIDR** est alors

@ sous réseau
195.39.0000 0101. 0000 0000/26
195.39.1100 0101. 0100 0000/26
195.39.1100 0101. 1000 0000/27
195.39.1100 0101. 1010 0000/28
195.39.1100 0101. 1011 0000/28
195.39.1100 0101. 1100 0000/29

195.39.5.0/24 (0,5 pts)

Exercice 2 (Routage à vecteur de distance) : (7 points)

1) Le schéma de réseau



(1,5 pt)

2) les tables de routage initiales des différents routeurs du réseau. (1 pt)

TR A			TR B			TR C			TR D			TR E		
Rés	Next	Ct												
L1	Local	0	L1	Local	0	L4	Local	0	L3	Local	0	L2	Local	0
L2	Local	0	L4	Local	0	L5	Local	0	L6	Local	0	L5	Local	0
L3	Local	0				L6	Local	0						

3) Les tables de routage des différents routeurs après la première itération (1,5 pt)

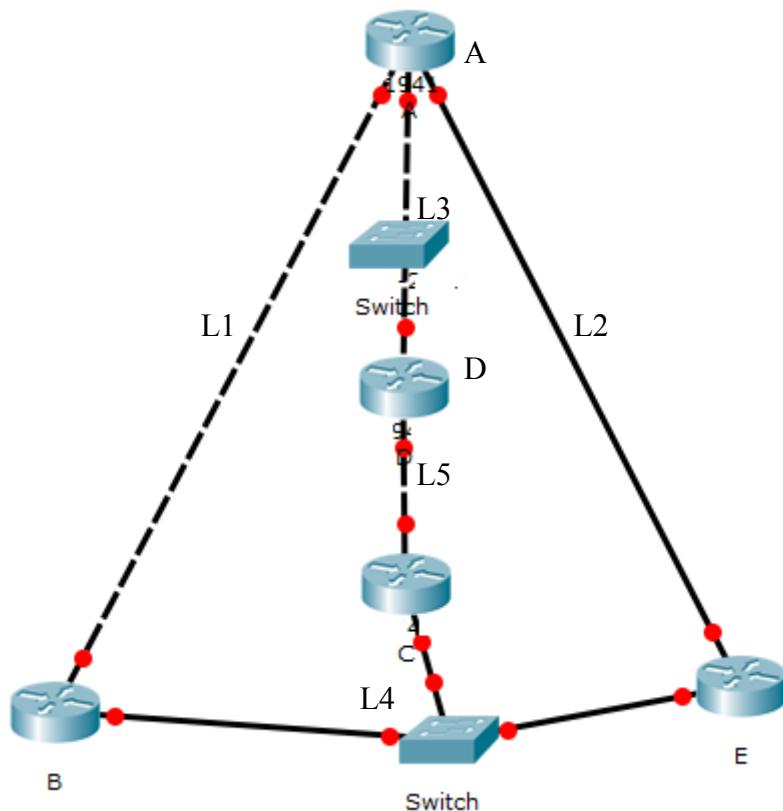
TR A			TR B			TR C			TR D			TR E		
Rés	Next	Ct												
L1	Local	0	L1	Local	0	L4	Local	0	L3	Local	0	L2	Local	0
L2	Local	0	L4	Local	0	L5	Local	0	L6	Local	0	L5	Local	0
L3	Local	0	L2	A	1	L6	Local	0	L1	A	1	L1	A	1
L4	B	1	L3	A	1	L1	B	1	L2	A	1	L3	A	1
L6	D	1	L6	C	1	L2	E	1	L4	C	1	L6	C	1
L5	E	1	L5	C	1	L3	D	1	L5	C	1	L4	C	1

4) Les tables de routage des différents routeurs après convergence (1pt)

TR A			TR B			TR C			TR D			TR E		
Rés	Next	Ct												
L1	Local	0	L1	Local	0	L4	Local	0	L3	Local	0	L2	Local	0
L2	Local	0	L4	Local	0	L5	Local	0	L6	Local	0	L5	Local	0
L3	Local	0	L2	A	1	L6	Local	0	L1	A	1	L1	A	1
L4	B	1	L3	A	1	L1	B	1	L2	A	1	L3	A	1
L6	D	1	L6	C	1	L2	E	1	L4	C	1	L6	C	1
L5	E	1	L5	C	1	L3	D	1	L5	C	1	L4	C	1

5) L'algorithme est convergé au bout de **30** secondes (une itération). (0,5 pt)

6) Les nouvelles tables de routage (1,5 pt)



TR A			TR B			TR C			TR D			TR E		
Rés	Next	Ct												
L1	Local	0	L1	Local	0	L4	Local	0	L3	Local	0	L2	Local	0
L2	Local	0	L4	Local	0	L5	Local	0	L5	Local	0	L4	Local	0
L3	Local	0	L2	A	1				L1	A	1	L1	A	1
L4	B	1	L3	A	1	L1	B	1	L2	A	1	L3	A	1
						L2	E	1	L4	C	1	L5	C	1
L5	D	1	L5	C	1	L3	D	1						